

**Edital n.º 020/2020 – PRONATEC – Bolsa Formação  
Processo Seletivo Simplificado de Bolsistas**

A Secretaria de Estado da Educação – SEDUC, por meio da Coordenação Geral do Programa Nacional de Acesso ao Ensino Técnico e Emprego – PRONATEC – Bolsa Formação, considerando a Lei federal n.º 12.513/2011 e suas alterações, a Resolução CD/FNDE n.º 23, de 28 de junho de 2012, e a Portaria 5036/2019-SEDUC, Processo n.º 20200006003267, publica o resultado final, conforme quadro abaixo:

Vaga de Professor Regente para atuar no Curso Técnico em Informática no Colégio Estadual José Alves Toledo – Uruana – Goiás

Componentes curriculares	Turno	Carga horária	Classificação dos candidatos
Análise de Sistemas	Noturno	60h	1- Marcelo Pereira de Lima-65 2- Cláudio Henrique Ferreira-45 3- Tiago Soares Ferreira Carneiro-20
Técnicas de Programação II	Noturno	80h	1- Marcelo Pereira de Lima-65 2- Cláudio Henrique Ferreira-45 3- Tiago Soares Ferreira Carneiro-20
Sistemas de Gestão de Conteúdos	Noturno	60h	1- Marcelo Pereira de Lima-65 2- Cláudio Henrique Ferreira-45 3-Tiago Soares Ferreira Carneiro-20

Vaga de Professor Regente para atuar no Curso Técnico em Informática no Escola Estadual Mariquita Costa – Morrinhos - Goiás.

Componentes curriculares	Turno	Carga horária	Requisitos
Empreendedorismo e Inovação	Noturno	39h	

Vaga de Professor Regente para atuar no Curso Técnico em Informática no Colégio Estadual 13 de Maio – Alexânia - Goiás.

Componentes curriculares	Turno	Carga horária	Requisitos
Banco de Dados	Noturno	60h	1- Alexandre José Balogh-65 2-Antonio Rodrigues Meira Junior-50 3- Marayza Xênia de Andradre Heringer-45
Técnicas de Programação I	Noturno	80h	1- Antonio Rodrigues Meira Junior-50
Interação Humano Computador	Noturno	40h	1-Edson Fernandes Portela- 50 2- Antonio Rodrigues Meira Junior-50 3- Marayza Xênia de Andradre Heringer-45

Goiânia, 17 de fevereiro de 2020.

**Superintendência de  
Ensino Médio**

**Secretaria de  
Estado da  
Educação**



Andrei Pires de Alcântara  
Coordenador Geral do PRONATEC - SEDUC